

# Caça ao Tesouro

Input file:            standard input  
Output file:           standard output  
Time limit:            1 second  
Memory limit:         256 megabytes

Tiagodfs, um lendário competidor de programação competitiva, decidiu esconder suas soluções mais valiosas em um terreno retangular de dimensões  $b \times h$ .

O esconderijo foi escolhido de forma totalmente aleatória: qualquer ponto dentro do terreno tem a mesma probabilidade de conter o tesouro.

Depois de muito investigar, a equipe *Chappell Roan, vc tá jurada aqui em São Sebastião* finalmente descobriu a existência desse esconderijo. Para tentar encontrar os códigos secretos, elas decidiram usar uma máquina de escavação especial, capaz de cavar uma região em formato de um hexágono regular de lado  $l$ . A escavação será feita de modo que o hexágono esteja completamente contido dentro do terreno.

Sua tarefa é descobrir a probabilidade da equipe *Chappell Roan, vc tá jurada aqui em São Sebastião* encontrar o tesouro fazendo uma escavação dessa forma.

## Input

A entrada contém três inteiros  $b$ ,  $h$  e  $l$ , tais que  $1 \leq b, h, l \leq 10^3$ .

É garantido que algum hexágono regular de lado  $l$  caiba completamente dentro do retângulo.

## Output

Imprima a probabilidade do tesouro estar dentro da área escavada.

Sua resposta será considerada correta se o erro absoluto ou relativo não exceder  $10^{-4}$ .

## Examples

standard input	standard output
10 10 5	0.6495190528
29 23 11	0.4713151748